

Offene Abschlussarbeit mit dem Thema:

Object Mapping for Microsoft HoloLens

Typ:	Bachelorarbeit	Beginn:	ab sofort
Gutachter:	Prof. Dr. Manfred Reichert	Betreuer:	Klaus Kammerer
Projekt:	CaPE		Raum 552
Ext. Partner:	-		klaus.kammerer@uni-ulm.de

Kurzbeschreibung:

Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Prototyp auf Basis der Microsoft HoloLens erstellt werden, der in der Lage ist, virtuelle CAD-Modelle mit Realwelt-Objekten zu verknüpfen und Handlungsempfehlungen zu geben.

So kann beispielsweise ein Service-Mitarbeiter im Rahmen einer Maschinenwartung ein Bauteil durch die HoloLens betrachten. Die HoloLens erkennt, um welches Bauteil es sich handelt, zeigt weitere Informationen zum Bauteil an (z.B. Teilenummer) und ermöglicht die Ausführung eines Einbauassistenten, der beim Einbau des Bauteils helfen soll.

Eine HoloLens wird zur Verfügung gestellt, das System kann auf Basis von Unity und des Erkennungsframeworks VisionLib der Fraunhofer IGD erstellt werden.

Weitere Informationen:

Kenntnisse in C# und Unity von Vorteil.