

Offene Abschlussarbeit mit dem Thema:

Konzeption und Realisierung eines Serious Games: MoBiLe (Mobile Biochemistry Learning)

| | | | |
|---------------|----------------------------|-----------|---------------------------|
| Typ: | Bachelorarbeit | Beginn: | - |
| Gutachter: | Prof. Dr. Manfred Reichert | Betreuer: | Rüdiger Pryss |
| Projekt: | - | | Raum 515 |
| Ext. Partner: | - | | ruediger.pryss@uni-ulm.de |

Kurzbeschreibung:

Mehr Informationen in einem direkten Gespräch mit dem Betreuer.

Weitere Informationen:

-